

## Тематический план 7-11 классов. Основы web-программирования

№ п/п	Содержание курса	Всего, ауд. час.	Контроль
1.	<b>Знакомство с JavaScript.</b> Изучения базовой структуры HTML документа. Тег <script>.Создание и работа с переменными. Работа с библиотекой Math.	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
2.	<b>Типы переменных.</b> 5 основных типов переменных: число, строка, логический тип, null и undefined	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
3.	<b>Условный оператор, операторы сравнения и логические значения.</b> Работа с логическим типом переменных. Изучение условной конструкции if...else	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
4.	<b>Оператор выбора, конструкция switch.</b> Работа с логическим типом переменных. Изучение условной конструкции switch	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
5.	<b>Цикл for.</b> Понятие цикла. Изучение конструкции цикла for. Решение логических задач.	<b>6</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
6.	<b>Цикл while.</b> Циклы с предусловием и постусловием, их отличия. Изучение конструкций циклов while..do и do...while	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
7.	<b>Строковый тип данных.</b> Работа со строковым типом данных, сложение, сравнение строк, шаблонные строки	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
8.	<b>Массивы.</b> Понятие массива, создание массива, чтение, добавление, изменение и удаление элементов в массиве. Обработка массивов с помощью циклов	<b>6</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
9.	<b>Объекты.</b> Работа с составным типом данных Object. Создание простых объектов. Чтение, добавление, изменение и удаление свойств объекта	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
10.	<b>Функции.</b> Понятие функции. Создание функций. Вызов Функций. Процедуры. Отличие процедуры от функции	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
11.	<b>Рекурсия.</b> Понятие рекурсии. Создание рекурсивных функций	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
12.	<b>Canvas.</b> Понятие графики. Рисование линий, прямоугольников, окружностей с помощью элемента Canvas и JavaScript	<b>3</b>	Контрольная работа, индивидуальные задания
13.	<b>Взаимодействие HTML, CSS и JavaScript.</b> Управление web-страницами с помощью JavaScript. Добавление, удаление, редактирование HTML элементов при помощи Javascript	<b>9</b>	Индивидуальные задания, устный опрос, тест
14.	<b>Библиотека jQuery.</b> Изменение web-страниц с помощью библиотеки jQuery. События, обработка событий	<b>6</b>	Индивидуальные задания, устный опрос, тест
15.	<b>Разработка игры «Угадай число».</b>	<b>3</b>	Индивидуальный проект, устный опрос

16.	Разработка игры «Крестики нолики».	<b>3</b>	Индивидуальный проект, устный опрос
17.	Разработка игры «Быки и коровы».	<b>3</b>	Индивидуальный проект, устный опрос
18.	Разработка игры «Змейка».	<b>3</b>	Индивидуальный проект, устный опрос
19.	Разработка игры «Танки».	<b>3</b>	Индивидуальный проект, устный опрос
<b>ИТОГО ЧАСОВ</b>		<b>72</b>	